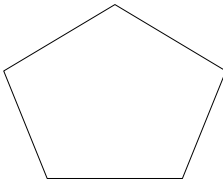


**GIMNASIO FIDEL CANO
FORMACIÓN INTEGRAL PARA EL FUTURO
PROGRAMA DE RECUPERACIÓN 2008**

Grado: Quinto **Asignatura:** Informática **Orientador:** Diana Constanza Vega

Indicador	Actividad – http://www.gfc.edu.co
2.1.2: Elabora diversas figuras en el programa Logo, utilizando los comandos para crear procedimientos: to y end.	<p>Escribe el proceso para realizar las siguientes figuras en procedimientos con los comandos to y end.</p> <ul style="list-style-type: none"> * Cuadrado * Triángulo * Rectángulo * Pentágono * Octágono
3.1.1 Analiza el proceso para la elaboración de procedimientos complejos en el programa Logo.	Por medio de un cuento describe la forma para elaborar procedimientos complejos en programa logo.
3.1.2. Crea procedimientos complejos en el programa Logo.	<p>Con los procedimientos complejos del programa logo realiza una figura individual, una fila y un muro en el que utilices las siguientes figuras:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Círculo * Cuadrado * Triángulo
4.1.1 Describe el proceso para la creación de procedimientos en Logo, incluyendo el elemento variable.	<p>Escribe los procedimientos sencillos para las siguientes figuras y aplica a cada una el elemento variable, teniendo en cuenta las medidas dadas:</p> <p>Cuadrado: 30 cm X 30 cm</p> <p>Rectángulo: base 120 cm X altura 60 cm</p>
4.1.2 Crea procedimientos en el programa Logo, utilizando variables para mayor optimización en la elaboración de gráficos complejos.	<p>Escribe los procedimientos sencillos para los siguientes gráficos complejos y aplica a cada una el elemento variable:</p> <ul style="list-style-type: none"> * PENTÁGONO * POLÍGONO REGULAR DE 12 LADOS

Indicador	Actividad – http://www.gfc.edu.co
<p>4.1.3 Explica la utilidad y el proceso para incluir el elemento variable en los procedimientos que se crean en el programa Logo.</p>	<p>Escribe el procedimiento para incluir el elemento variable en la siguiente figura:</p> 
<p>4.2.1 Observa la variedad de juegos que proporciona el programa Tux Typing e identifica su importancia para el manejo del teclado.</p>	<p>* Dibuja el contorno de las manos (izquierda y derecha) y escribe la posición de cada dedo en el teclado.</p> <p>* Realiza un escrito de una página donde se resalte la importancia del manejo correcto del teclado.</p>
<p>4.2.2 Practica los ejercicios de manejo de teclado del programa Tux Typing, adquiriendo agilidad y precisión al escribir.</p>	<p>* Realiza la práctica de computador con el programa Tuxtype desarrollando con agilidad los dos primeros niveles de fingers.</p>
<p>4.2.3 Resuelve los juegos del programa Tux Typing, colocando los dedos correctamente en el teclado alfanumérico</p>	<p>* Realiza la práctica del computador sin mirar el teclado con todos los niveles de plants.</p>